

MAKER FAIRE ACADEMY 2019

Un ciclo di 7 incontri formativi e di approfondimento gratuiti dedicati ai makers, alle imprese e agli aspiranti imprenditori, per sviluppare competenze tecnologiche in ambito Impresa 4.0. Gli incontri, della durata di circa 3 ore, si svolgono presso gli Spazi Attivi della Regione Lazio dal 23 al 30 settembre 2019 e sono una iniziativa organizzata da Maker Faire Rome - The European Edition e Lazio Innova.

Info e prenotazioni:

www.makerfairerome.eu/it/make-faire-academy

23 settembre 2019 - orario 10:00 / 13:00

SPAZIO ATTIVO ZAGAROLO
GAMING E GAMIFICATION

24 settembre 2019 - orario 10:00 / 13:00

SPAZIO ATTIVO RIETI
ROBOTIC MANUFACTURING

25 settembre 2019 - orario 10:00 / 13:00

SPAZIO ATTIVO ROMA
IOT PER MAKER E AZIENDE:
LA VERSIONE DI ARDUINO

26 settembre 2019 - orario 10:00 / 13:00

SPAZIO ATTIVO BRACCIANO
DIGITAL FOOD & PRECISION FARMING

26 settembre 2019 - orario 10:00 / 13:00

SPAZIO ATTIVO LATINA
L'ECONOMIA DEL MARE: VALORIZZAZIONE
DELLE RISORSE MARINE, EQUILIBRIO
TRA TUTELA AMBIENTALE ED ESIGENZE
DI SVILUPPO ECONOMICO E SOCIALE

27 settembre 2019 - orario 10:00 / 13:00

SPAZIO ATTIVO VITERBO
BENI CULTURALI: INNOVAZIONE TECNOLOGICA
PER LA TUTELA E LA VALORIZZAZIONE
DEL PATRIMONIO CULTURALE

30 settembre 2019 - orario 10:00 / 13:00

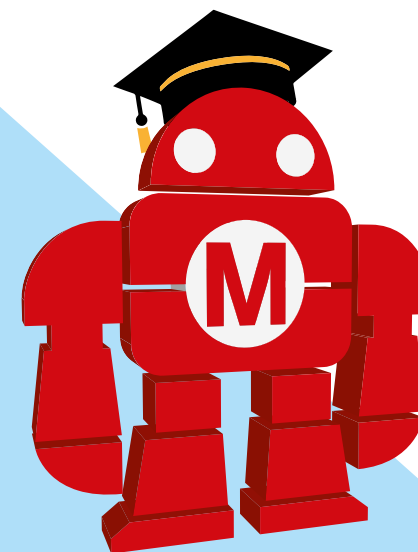
SPAZIO ATTIVO FERENTINO
HOME AUTOMATION:
POTENZIALITÀ TECNOLOGICHE
E NUOVI STILI DI VITA NELL'EDILIZIA 4.0



MAKER FAIRE ACADEMY 2019

Spazi Attivi della Regione Lazio
23 - 30 settembre 2019

**FORMAZIONE GRATUITA
SULLE TECNOLOGIE 4.0**



ROME

Maker Faire

THE EUROPEAN EDITION

27 settembre 2019 - orario 10:00 / 13:00

SPAZIO ATTIVO VITERBO

BENI CULTURALI:

INNOVAZIONE TECNOLOGICA PER LA TUTELA E LA VALORIZZAZIONE DEL PATRIMONIO

CULTURALE

Con l'avvento del digitale e delle moderne tecnologie per la fruizione, sta evolvendo il concetto stesso di bene e di patrimonio culturale. Il forte incremento nell'utilizzo delle nuove tecnologie dell'ICT, come rilievo e ricostruzione 3D, interfacce evolute per l'interazione, AR e VR stanno diventando il mezzo principale per comunicare al visitatore i valori da preservare in maniera sempre più coinvolgente e spettacolare.

L'obiettivo del seminario è approfondire sia gli aspetti relativi all'innovazione per la documentazione e conservazione e restauro, sia quelli nell'ambito della fruizione. Saranno esposti alcuni esempi rappresentativi di questi ambiti, raccontando le esperienze sul campo che hanno portato allo sviluppo di soluzioni e proposte ad alto valore aggiunto. Si parlerà inoltre del contributo delle soluzioni open source software e hardware e del loro impiego pratico nel settore dei beni culturali. Altro tema che sarà affrontato verterà sull'importanza della comunicazione nel settore dei beni culturali e del contributo che i social e nuovi media possono offrire.

Info e prenotazioni: fablabviterbo@lazioinnova.it
tel 0660516962

30 settembre 2019 - orario 10:00 / 13:00

SPAZIO ATTIVO FERENTINO

HOME AUTOMATION:

POTENZIALITÀ TECNOLOGICHE

E NUOVI STILI DI VITA NELL'EDILIZIA 4.0

Il settore dell'edilizia si sta rapidamente trasformando sulla base della crescente domanda di qualità ambientale e di innalzamento degli standard ambientali indoor. Una vera e propria rivoluzione culturale e tecnologica che sta portando a cambiamenti radicali in tutte le fasi del processo edilizio, dalla progettazione alle tecniche costruttive, dall'uso dei materiali alle tecnologie energetiche ed impiantistiche. Ma come la tecnologia sta cambiando il modo di vivere all'interno di un'abitazione o di un ufficio? L'obiettivo del seminario è tracciare un quadro, concreto e realistico, sulle caratteristiche future del "sistema edile" e sulla sua rapida trasformazione in smart home.

Info e prenotazioni: fablabferentino@lazioinnova.it
tel 0660516832

si inserisca in questo spazio semplificando i processi di

sviluppo e manutenzione dell'hardware e del software. Nel corso del workshop verranno trattati anche temi come sicurezza dei dati, prodotti e soluzioni end to end, adatte ai maker ma attente alle necessità delle aziende che in Arduino possono trovare un partner affidabile e in grado di accelerare l'adozione di nuove tecnologie.

Info e prenotazioni: fablabroma@lazioinnova.it
tel 0660516202

26 settembre 2019 - orario 10:00 / 13:00

SPAZIO ATTIVO BRACCIANO

DIGITAL FOOD & PRECISION FARMING

Oggi, più che mai, le imprese del settore agricolo hanno bisogno di un metodo per utilizzare, gestire e conservare in modo più efficace le risorse e certificare la propria filiera produttiva. Il seminario vuole fornire una panoramica sulle tecniche di precision farming (controllo delle operazioni colturali e modelli previsionali, remote sensing, metodi di campionamento) e l'utilizzo della blockchain per la digitalizzazione e la certificazione della filiera produttiva, con un focus specifico sulla tracciabilità e trasparenza dei processi (Food Digital Identity).

Info e prenotazioni: fablabbracciano@lazioinnova.it
tel 0660516902

26 settembre 2019 - orario 10:00 / 13:00

SPAZIO ATTIVO LATINA

L'ECONOMIA DEL MARE: VALORIZZAZIONE

DELLE RISORSE MARINE, EQUILIBRIO

TRA TUTELA AMBIENTALE ED ESIGENZE

DI SVILUPPO ECONOMICO E SOCIALE

L'Italia, con le sue tante coste e i suoi mari, non è esente dal marine litter, anzi, è uno dei Paesi che meno cura la salute delle acque. Il mare rappresenta per il territorio italiano una grande opportunità di crescita e sviluppo economico e sociale attraverso la valorizzazione dell'ecosistema marino. L'equilibrio tra la tutela ambientale e le esigenze di sviluppo economico e sociale sono indispensabili per uno sviluppo sostenibile. Attraverso le testimonianze di speaker delle più rilevanti realtà protagoniste di best practices, parleremo di:

« conservazione della biodiversità

« sviluppo sostenibile

« valorizzazione e la promozione delle aree marine protette

« lotta all'inquinamento e alla pesca illegale

« educazione ambientale

Info e prenotazioni: fablablatina@lazioinnova.it
tel 0660516861

23 settembre 2019 - orario 10:00 / 13:00

SPAZIO ATTIVO ZAGAROLO

GAMING E GAMIFICATION

A 40 anni dalla loro nascita, i videogiochi sono diventati la principale industria dell'intrattenimento per fatturato (1,7 miliardi di euro solo in Italia e circa 100 nel mondo) e, soprattutto, per impatti sociali e culturali tra le nuove generazioni. Sono circa 20 milioni gli italiani che hanno contatti con questo media, ormai divenuto sempre più pervasivo nella vita quotidiana tanto da generare una disciplina paralinguistica chiamata gamification. Sono sempre più le aziende e gli enti pubblici che hanno abbracciato le logiche e pratiche dei videogiochi per generare partecipazione attiva e coinvolgimento nei consumatori, visitatori e cittadini. In questo seminario scopriremo insieme come il coinvolgimento sarà il volano del XXI secolo ed esploreremo alcune delle meccaniche per dar vita a prodotti e servizi di successo.

Info e prenotazioni: fablabzagarolo@lazioinnova.it
tel 0660516804

24 settembre 2019 - orario 10:00 / 13:00

SPAZIO ATTIVO RIETI

ROBOTIC MANUFACTURING

L'utilizzo di lavorazioni robotiche nelle produzioni manifatturiere introduce notevoli opportunità sia in merito alla flessibilità della produzione seriale, sia inerenti la riduzione dei costi del prodotto, favorendo in tal senso la competitività delle industrie manifatturiere. Durante il corso si parlerà di come i pericoli di riduzione dei posti di lavoro possano essere tramutati in nuove opportunità occupazionali. Il corso mostra, attraverso esempi pratici e case history, come i progressi nella tecnologia robotica presentino opportunità produttive anche per quei settori in cui sono necessarie operazioni più piccole, snelle e agili.

Info e prenotazioni: fablabrieti@lazioinnova.it
tel 0660516937

25 settembre 2019 - orario 10:00 / 13:00

SPAZIO ATTIVO ROMA

IOT PER MAKER E AZIENDE:

LA VERSIONE DI ARDUINO

IoT è un termine usato ma anche molto abusato. In questo incontro verranno trattate le tematiche relative alle esigenze delle persone e delle aziende di raccogliere dati e scambiare informazioni e comandi con dispositivi non sempre direttamente accessibili e come Arduino